**Муниципальное бюджетное учреждение**

**дополнительного образования**

**городского округа «Город Архангельск»**

**«Центр дополнительного образования детей «Контакт»**

**Веселые старты**

**«Будь первым!»**

(возраст участников 6-17 лет)

(рекомендуемая дата проведения 20.06.2023)

 **Авторский коллектив**

 педагогов дополнительного образования

 МБУ ДО «ЦДОД «Контакт»

**Архангельск**

**2023**

**Сценарий соревнований веселые старты «Будь первым!»**

**Цели и задачи:**

* формирование здорового образа жизни;
* повышение социальной активности и укрепления здоровья учащихся;
* приобщение их к физической культуре как составному элементу общенациональной культуры;
* закрепление и совершенствование двигательных умений и навыков;
* формирование физической красоты, силы, ловкости.

**Ход мероприятия:**

***Ведущий 1:***

Добрый день, дорогие друзья! Мы собрались для того, чтобы поближе познакомиться и крепче подружиться друг с другом, показать свою ловкость, смелость и силу. И не важно, кто станет победителем в этом шуточном состязании, главное не победа, а участие!

***Ведущий 2***

Все хотят соревноваться,
Пошутить и посмеяться,
Силу, ловкость показать
И сноровку доказать.

***Ведущий 1***:

Этой встрече все мы рады
Собрались не для награды.
Нам встречаться чаще нужно,
Чтобы все мы жили дружно.

***Ведущий 2:***

- Веселые старты – это дружба, упорство, воля к победе; это красивый и честный спорт. А спорт – это мир. Да здравствуют физическая культура и спорт, да здравствуют «Веселые старты»! Ура! Ура! Ура!

***Ведущий 1***

- Перед любыми соревнованиями необходимо провести разминку, т.е. подготовить свое тело к физическим нагрузкам, размять все мышцы, все как у серьезных спортсменов.

Разминка, разминка,
На нас посмотрите-ка!
Ритмичны, красивы,
Спортивны, здоровы
Разминку мы любим и в саду и дома
Так давайте-ка вставайте
И за мною повторяйте.

***Ведущий 2***

У тети Моти четыре сына,

Четыре сына у тети Моти.

Они играют, они смеются

И не скучают никогда.

Правая рука!

*Ведущий усиленно двигает правой рукой, ребята должны повторять за ним.*

 *Затем он, продолжая двигать правой рукой, повторяет четверостишие и добавляет левую руку, правою ногу, левую ногу, живот, голову, язык, в результате чего должно двигаться все* тело.

**Личное представление**.

**Первое задание**

Эстафета, в которой каждый участник должен представиться лично следующим образом: обе команды в полном составе выходят к стартовой дорожке. Впереди, приблизительно в метрах пятидесяти, стоит импровизированная гора (можно нарисована мелом на асфальте). На ней надпись: «Здесь были…» и далее пространство поделено чертой.

По сигналу первые члены команды должны добежать до «горы», мелом или фломастером, заранее уже приготовленным и находящимся там же, написать в отведенной графе свое имя, например: «Коля». Далее, оставив там же мелок (фломастер), соревнующийся должен развернуться и быстро добежать до своей команды. Следующий игрок бежит к «горе», пишет свое имя и возвращается тем же способом…

Побеждает та команда, которая первой завершит «процедуру личного представления».

***Ведущий 1:***

Веселые старты продолжаются... Посоревнуемся, в дальности броска.

**Дальше всех**

**Второе задание.**

Хотя снаряд может быть и обычным спортивным — мяч или фрисби, бросать можно что-то смешное и неспортивное.

Мы предлагаем бросать пластиковые стаканчики двух цветов (каждой команде свой цвет). Делается разметка: отмечается место, где будет стоять участник. Отметки дальности полёта надписаны:

дальше не бывает;

очень далеко;

совсем близко.

Победе достанется той команде, чьи игроки кинут стаканчики дальше всех.

***Ведущий 2:***

Конкурс на меткость — непременное испытание для участников эстафеты. Дети будут внимательно целиться и метко стрелять.

**Точнее всех**

**Третье задание.**

Для этого задания нужно заготовить бутылки с водой и, сделав в крышках маленькие дырочки, дать детям возможность пострелять в мишени – обручи (можно сбивать цели).

По сигналу один участник от команды добегает до черты, берёт бутылочку с водой и делает водяной выстрел. После этого он бегом возвращается к своей команде и передает эстафету следующему игроку. (Необходимо предусмотреть несколько бутылок с водой для каждой команды.)

***Ведущий 1***:

Следующим этапом конечно же, теперь будет бег.

**Быстрее всех**

**Четвертое задание**

И не просто бег, а бег с препятствиями, поэтому на пути бегунов можно располагаются небольшие помехи - кегли по всему маршруту испытаний, чтобы дети могли оббегать их. Каждый бегун добегает до заданного места, из ведёрка с предметами берёт нужный предмет и бежит обратно к команде. Выигрывает та команда, которая быстрее первая соберёт определённое количество предметов.

***Ведущий 2:***  Как же посоревноваться в силе? Станем перетягивать канат.

**Сильнее всех**

**Пятое задание**

Для того чтобы маленьким детям было легче это делать, нужно заранее завязать на каждом из концов каната по несколько узелков, так у детей не будут соскальзывать руки. В каждой команде должно быть по 6–8 участников. Задача игроков — перетянуть команду противника или центр каната на свою территорию.

Прим.: Можно ограничить этот конкурс по времени или по количеству попыток.

***Ведущий 1***:

**Игра для болельщиков.**

Участники делятся на две команды (территориально). Затем разучиваются названия рук.

Одна называется «гол»,

другая – «мимо»,

когда руки скрещены – весь зал кричит – «штанга».

Та команда, на которую показывает одна из рук, должна громко прокричать название руки. Задача ведущего – запутать участников. Для накала страстей ведущий ведет счет. Если кто-то один в команде ошибается, то другой команде прибавляется одно очко. Счет можно вести строгий, а можно так, как хочет ведущий.

***Ведущий 2:***

**Гонки на помеле**

**Шестое задание**

Бег всей команды верхом на метле зигзагом мимо 10 городков, поставленных на расстоянии 2–3 метров один от другого. Побеждает тот, кто быстрее пробежит все городки, сбив меньшее их количество.

***Ведущий 1***:

**Кегельтир**

**Седьмое задание**

У гимнастической стенки ставятся в ряд кегли (штук шесть­-семь на расстоянии метра одна от другой). Теперь нужна одиннадцатиметровая отметка, с которой участники игры будут бить пенальти. У каждого игрока по одной попытке. Задача: сбить мячом кеглю. Если это удалось, игрок получает право на дополнительный удар (этот удар не входит в число десяти попыток). За каждую сбитую кеглю – очко. Побеждает команда, игроки которой наберут больше очков.

***Ведущий 2:***

**Кольцеброс**.

**Восьмое задание**

Каждый игрок команды с определенного расстояния должен набросить картонное кольцо на пластиковую полуторалитровую бутылку. Побеждает команда, у которой большее количество попаданий.

***Ведущий 1***:

**Конкурс капитанов.**

**Лабиринт**.

На этом этапе стоит 1 участник - капитан. На асфальтированной площадке нарисован лабиринт.



Команда выбирает 1 «навигатора», который будет руководить передвижением своего командира по лабиринту.

Капитану команды завязывают глаза и просят его пройти лабиринт, пользуясь только подсказками «навигатора» — вперед, вправо, влево. Если капитан наступает на линию лабиринта или выходит за нее, то проигрывает. Выигрывает тот, кто пройдёт лабиринт за меньшее время.

***Ведущий 2:***

**Солнышко**

**Девятое задание**

У старта перед каждой командой лежат палки по количеству игроков. Впереди каждой команды, на расстоянии 5-7 м, кладут обруч. Задача участников эстафеты — поочередно, по сигналу ведущего, выбегая с палками, разложить их лучами вокруг своего обруча («нарисовать солнышко»). Побеждает команда, которая быстрее справится с заданием.

***Ведущий 1***:

**Заключительная эстафета**

**Чехарда**

Игроки становятся друг за другом с промежутками до пяти шагов. Выбирает­ся водящий, которому предсто­ит присесть на корточки, согнув голову. Осталь­ные участ­ники долж­ны прыгать через него. Так по очереди игроки перепрыгивают через каждого стоящего впереди, опираясь руками о его спину

Побеждает команда, которая первая доберётся до финиша

**Конкурс для болельщиков.**

***Ведущий 2:***   Пока жюри подводит итоги, отгадайте загадки.

Не похож я на коня,

А седло есть у меня.

Спицы есть, они, признаться,

Для вязанья не годятся.

Не будильник, не трамвай,

А звоню я, то и знай. (Велосипед)

Сижу верхом не на коне,

А у туриста на спине. (Рюкзак)

По пустому животу

Бьют меня — невмоготу!

Метко сыплют игроки

Мне ногами тумаки. (Футбольный мяч)

Не пойму, ребята, кто вы?

Птицеловы, рыболовы?

Что за невод во дворе?

— Не мешал бы ты игре!

Ты бы лучше отошел,

Мы играем в... (волейбол).

Когда весна берет свое

И ручейки бегут звеня,

Я прыгаю через нее,

Ну, а она — через меня. (Скакалка)

***Ведущий 1***:

А сейчас мы разучим наши фирменные аплодисменты. Повторяйте за мной. Пошел мелкий дождь — хлопаем одним пальцем по ладошке. Дождь стал усиливаться — хлопаем двумя пальцами по ладони. Стал еще сильнее — хлопаем тремя пальцами по ладони. Пошел сильный дождь — четыре пальца хлопают по ладони. Начался ливень — всей ладонью». Проиграв раз, ведущий может предложить разучить концовку игры. Когда он махнет рукой, все должены сказать: «Yes», и дождь прекращается, устанавливается тишина.

Жюри поводит итоги эстафеты.

 Вручение памятных медалей, призов.